



UNEX Подобряване на уменията за четене

Заглавие: Да играем четейки!

www.com



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Този проект е финансиран с подкрепата на Европейската комисия. Тази публикация [съобщение] отразява вижданията само на автора и Комисията не може да бъде отговорна за каквото и да било използване на съдържащата се в нея информация. № на проекта: 2019-1-BG01-KA201-062549

Заглавие:

Ключови думи и понятия: да се използват след търсене на интернет страница **#readinggame #game**

Времетраене: 10-30 минути. Учителят може да зададе времето за игра. Ако някоя група приключи с играта по-рано, играта може да се повтори.

Описание:

За някои ученици четенето не е забавно. Чрез превръщането на четенето в част от игра, ние се надяваме да го направим атрактивно, и по този начин да мотивираме учениците да четат повече.

Цели:

1. Повишаване на мотивацията на учениците за четене;
2. Включване на всички ученици в разнообразни задачи за четене;
3. Запознаване на учениците с различни класове думи и тяхната употреба в контекст.

Дейности (Етапи):

Разделете учениците на малки групи от по 3-5 участника.

Раздайте на групите зарче и дъска с играта (погледнете последната страница или pdf файла).

Учениците, по ред, хвърлят зарчето и се придвижват по полетата, с толкова хода, колкото показва зарът. Попадайки на дадено поле изпълняват това, което е написано на него. Задачите могат да бъдат както за един, така и за повече ученици, като на всяко поле това е обяснено в инструкциите.

Указания за учителя

Ако нямате зарчета, учениците могат да използват приложението 'Dice' на мобилен телефон.

Списък с учебни материали, ресурси и т.н

Принтирано копие на дъската за игра – за всяка група по една

Зарче за игра/ приложение "Dice"

Пионки (може да се използват и малки цветни листчета)

Оценка/Обратна връзка

Мотивирани ли са учениците да играят играта?

Да

Не

Учениците изпълняват ли активно задачите и дейностите на отделните полета?

Да

Не

The Reading Game

